

# ILog

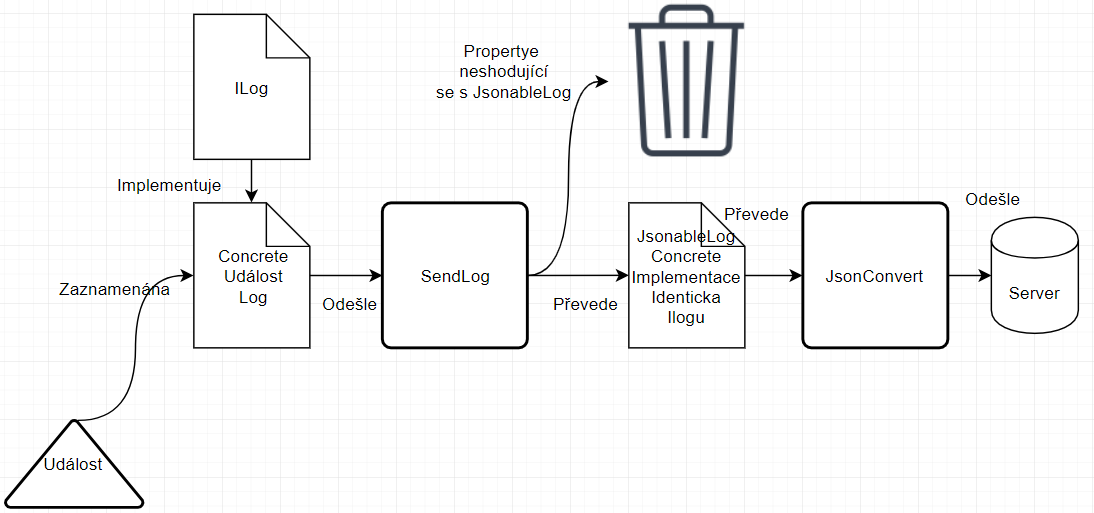
LogType určuje závažnost záznamu podle

Code je využit k parsování jsonu uloženého uvnitř contentu. Každá třída implementující ILog musí využívat staticky unikátní Code(smí se opakovat pouze u stejných objektů), tohoto bude dosaženo pomocí Guid. Je nutnost vytvořit vlastní řádku v LogContentType se Jménem svojí třídy a unikátním Guid.

Id v concreto logu je nastaveno na -1 protože pokuď je log odevzdán serveru, tak server sám rozhodne jak ID logu udělí. Pokud by však tento log byl přijat od serveru tak by ID bylo nastaveno na existující hodnotu

T Content implementace v Concrete logu naznačuje na to jak by měla být použita. T musí být třídou

# Interní zacházení s objekty ILog



Stane se událost a je podle ní vytvořen concrete událost log implementující log. Je použita metoda SendLog která jako parametr bere ILog. Přijatý log je zkopírován do objektu který je identický ILogu. Toto kopírování je nutné, aby mohl být objekt čistě převeden do Jsonu. Poté je tento objekt odeslán serveru.